

PROTOCOLO		
	Requerimento	Nº <u>41/2025</u>

Senhores Vereadores,

Eu, **Geisycléia Marques da Silva**, vereadora no uso de minhas atribuições vistas no Regimento Interno da Câmara Municipal de Antônio João, venho **REQUERER** que:

Seja encaminhado por ofício dessa Casa de Leis, **REQUERIMENTO** ao **EXCELENTÍSSIMO SENHOR PREFEITO MUNICIPAL AGNALDO MARCELO DA SILVA OLIVEIRA** "Solicitando informações ao Chefe do Poder Executivo Municipal de Antônio João MS, no uso de suas atribuições legais e regimentais, com fulcro na Lei Orgânica Municipal, no Regimento Interno da Câmara Municipal e com base na Lei de Acesso à Informação (Lei nº 12.527/2011), vem, respeitosamente, requerer a Vossa Excelência que sejam prestadas as seguintes informações relativas à arrecadação e à prestação dos serviços de iluminação pública no município:

1. Valores arrecadados mensalmente com a Contribuição para Custeio da Iluminação Pública (COSIP):
 - Detalhamento mês a mês dos valores arrecadados desde o início do projeto vigente.
 - Valor total arrecadado no exercício corrente anual de 2021 à 2024.
 - Saldo atual em caixa referente à COSIP, até a data de resposta deste requerimento.
2. Despesas com empresa terceirizada responsável pela manutenção da iluminação pública municipal:
 - Qual o valor mensal e total já pago à empresa até a presente data?
 - Qual o nome da empresa contratada?
 - Cópia do contrato firmado, incluindo prazo de vigência, objeto e cláusulas principais;
 - Especificação das atribuições e obrigações contratuais da empresa com relação à manutenção e ampliação da rede de iluminação pública.

Este requerimento visa garantir transparência na arrecadação e aplicação dos recursos públicos, bem como atender a questionamentos da população sobre a qualidade dos serviços prestados e a correta destinação dos valores pagos pelos contribuintes. Requer-se que as informações sejam encaminhadas por escrito, no prazo legal, a esta Casa Legislativa.

Antônio João - MS, 28 de maio de 2025.

Geisycléia Marques da Silva
Vereadora(a) - PSDB

